Programmering

To typer programmering

\*primitve typer

\*object types

Viktig med spøøel håntering der man kan dobble vis det ikke blir sletten rikirg og dobbel så mye minne kan bli brukt. Crome er lit dålig på det og være lit klar over dette. Javachips er det ene som håndere mine rekulering

Nummertypper

\*Heltall.

Natulrile og negative

‘flyttall

Realle tall og iirasjolae tall.

16 tallsyste /heksademinal.

10 tallsystemet

#hajs mark

8 og 2 tallesysteme jobber vi ikke med